Nama : Christian Bryan Jayanto

NIM : 2201827944

1. Terdapat 4 jenis access modifiers pada Java Programming Language. Access modifier disebut sebagai adjective atau sifat dari sebuah variable atau method untuk menunjukkan ruang lingkup atau “scope” pengaksesannya.

Keempat access modifiers tersebut dimulai dari ruang lingkup paling luas yaitu Public, Protected, Package, dan Private.

Public dapat diakses di package lain, subclass, class lain, dan class sendiri

Protected dapat diakses di subclass, class dalam satu package dan class sendiri

Package dapat diakses di class package itu sendiri dan class sendiri.

Dan private hanya dapat diakses di class sendiri.

1. Overloading yaitu menggunakan metode yang sama di class yang berbeda namun jumlah parameter maupun jenis parameternya berbeda. Sedangkan overriding dikaitkan dengan penggunaan nama metode yang sama, namun pengerjaan di dalam metode tersebut berbeda.

Contoh source code overloading :

Public void run(){

This.speed+=10;

}

Dengan

Public void run(int speed){

this.speed+=speed;

}

Contoh source code overriding:

Public void run2(int speed){

this.speed += speed;

}

Dan

Public void run2(int speed){

super.Health+=100;

super.Aglity+=50;

}

1. Metode-metode dalam arraylist sbb :

* Add() : Menambahkan sebuah object baru ke dalam sebuah arraylist
* Remove() : menghapus sebuah object dengan memasukkan parameter object yang ingin dihapus.
* Size() : untuk melihat berapa banyak object yang sudah tersimpan dalam arraylist.
* Get() : untuk meng-“get” atau mengambil sehingga dapat diberikan perlakuan.